

C 2000



V
G
M
P

CAPACITE SOUPLESE DU SERPENT
+2 DEX et +2 en RAPIDITE

M 800



V G M P

ANNEAU BOUCLIER de TANOS
Absorbe 30 points de dégâts

M 800



V
G
M
P

Vision NOCTURNE
Permet de voir dans l'eau et l'obscurité

S 200



V
G
M
P

SORT UNIQUE LECTURE DE L'AUTRE
Nécessite le contact
Informe sur toutes les caractéristiques de la cible

S 400



V
G
M
P

SORT UNIQUE MUR PRISMATIQUE
Pendant 1d6 tours
Mur correspondant à une CA= -1

S 500



V
G
M
P

SORT UNIQUE VITESSE MIRACULEUSE
Déplacement instantané de 1d100 mètres

S 200



V G M P

SORT UNIQUE CREATION MENTALE
D'énergie vitale pour 1d30 points

S 2000



V G M P

SORT UNIQUE REFUGE DE LEOMUND
+1d30 pour 5 personnes
Refuge magique permettant à 5 personnes de se reposer, soigner, manger

C 1000



V
G
M
P

CAPACITE en CONSTITUTION
+2 en CONSTITUTION

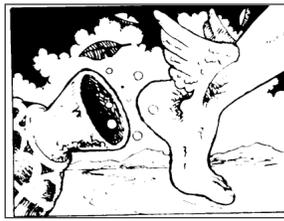
C 2000



V G M P

CAPACITES Miraculeuses
+2 dans toutes caractéristiques

C 1000



V G M P

CAPACITE en RAPIDITE
+2 en RAPIDITE

C 1000



V
G
M
P

CAPACITE en INTELLIGENCE
+2 en INTELLIGENCE

S 300



V
G
M
P

SORT UNIQUE AUTORITE
Oblige la cible à réaliser une action
La cible doit avoir moins de points de vie max que le lanceur du sort pour être affectée

C 1000



V
G
M
P

CAPACITE en CHARISME
+2 en CHARISME

C 1000



V G M P

CAPACITE en FORCE
+ 2 en FORCE

C 1000



V G M P

CAPACITE en SAGESSE
+2 en SAGESSE